GENERALITAT VALENCIANA
CONSELLERIA DE TRANSPARÈNCIA, RESPONSABILITAT SOCIAL, PARTICIPACIÓ I COOPERACIÓ

FICHA DE IDENTIFICACIÓN DE PROYECTOS DE EpCG

Convocatoria 2017 **Modalidad** B

Entidad y contacto

Asociación Jóvenes hacia la Solidaridad y el Desarrollo - JOVESOLIDES
963632563
info@jovesolides.org

Denominación del Proyecto

NadaTRIVIAL: PERSONAS MAYORES DE LA COMUNIDAD VALENCIANA COMPROMETIDAS CON LOS ODS A TRAVÉS DE LA GAMIFICACIÓN.

Ámbito territorial de intervención del proyecto

☒ Valencia ☒ Alicante ☒ Castellón

Público objetivo al que se dirige el proyecto

Población General, Agentes Multiplicadores, Otros agentes o profesionales: Personas mayores, agentes de la administración, políticos, entidades sociales y población en general.

Duración 12 meses **Nº total de beneficiarios directos:** 330

CAD 998 **CRS** 99820

Coste Total 61.648,00 **Subvención Generalitat** 40.000,00

Alineación ODS 4, 5, 16, 17 **Metas** 4.7, 5.5, 16.7, 16.10, 17.2, 17.17

Problema identificado en el diagnóstico

La promoción de la participación ciudadana (personas mayores en esta iniciativa) es un reto actual de la Sociedad Valenciana, contemplando la relevancia de que la ciudadanía se tome la responsabilidad de opinar, participar con un rol más activo desde el compromiso individual y colectivo hacia sociedad más justa y equitativa, siendo relevante acercar a la ciudadanía a temas clave como los ODS.

Objetivo Específico del proyecto

Fomento de la toma de conciencia en torno a los Objetivos del Desarrollo Sostenible de 300 adultos mayores de diversos centros de mayores y ayuntamientos de las 3 provincias valencianas desde la Gamificación como estrategia.

Resultados esperados

RESULTADO 1. FORMACIÓN Y JUEGO: Desarrollado un proceso formativo creativo e innovador para 300 adultos mayores de municipios y centros de mayores de la las tres provincias valencianas a través de una metodología creativa de JUEGO (nadaTRIVIAL) para acercarse a la realidad de los ODS.
RESULTADO 2. PARTICIPACIÓN E INCIDENCIA: Fomentada la incidencia política y social en relación a los ODS en agentes de la administración pública, políticos y representantes del sector social desde el encuentro NadaTRIVIAL donde desde la puesta en práctica del Juego NadaTRIVIAL interactuarán con personas mayores participantes en los talleres en las 3 provincias valencianas y quienes presentarán propuestas específicas a las autoridades en pro de la consecución de los ODS.
RESULTADO 3. VISIBILIDAD: Promovida la visibilidad del proyecto desde la difusión y diseminación de resultados a través de redes sociales, elaboración de un video y mediante la promoción de la aplicación (replicabilidad) del juego para la